

**== Laboratório 1 ==**

1. Escreva um programa em C++ para calcular o n-ésimo elemento da série de Fibonacci. O programa deve possuir um arquivo principal que solicita o índice n do elemento ao usuário e depois exibe na tela o resultado. Para isso, é necessária uma função para calcular o n-ésimo elemento que recebe o índice e retorna o elemento calculado. O protótipo dessa função deve ser disponibilizado no arquivo `fibonacci-sc.h` e o código fonte da função, no arquivo `fibonacci-sc.cpp`. Não há o uso de classes.
2. Repetir o exemplo anterior criando a classe `Fibonacci`. A função `computeFibonacci`, entretanto, recebe o índice da série, mas não retorna o resultado. Ao invés disso, ela invoca um método do tipo `set` de acesso `private` que calcula o elemento da série. O resultado é armazenado como um atributo privado da classe chamado `result`, que só é acessado por meio de um método público do tipo `get`.
3. Escreva uma classe `Agenda` para receber e armazenar três nomes distintos. Os três nomes devem ser passados pelo usuário através de uma execução do método `setNames`, que interage com o usuário solicitando cada um dos nomes. Os três nomes devem ser armazenados em um atributo privado do tipo `array` de `strings`. Antes de inserir os nomes no `array`, um método para validação deve ser usado. Nesse teste, assegura-se que cada um dos nomes não tenha mais do que 10 caracteres. Caso possua, uma mensagem deve ser exibida ao usuário e o nome deve ser truncado para caber no limite máximo definido. A classe `Agenda` ainda deve oferecer um método público para que os usuários possam visualizar na tela todos os nomes inseridos. Use os métodos `substr (string substr (size_t pos = 0, size_t n = npos) const;)` e `length (int length ())` definidos na biblioteca `string`.
4. Escreva um programa que calcule o volume de um paralelepípedo reto. Para isso, o usuário deve passar as dimensões do paralelepípedo para um objeto da classe `Paralelepipedo` através do construtor da classe. Esse construtor inicializa as dimensões do paralelepípedo com os argumentos passados pelo usuário e calcula o volume invocando o método: `void setVolume (double, double, double)`. Esse método pode ser também usado pelo usuário, caso ele queira alterar as dimensões. A classe `Paralelepipedo` ainda oferece um método do tipo `get` para recuperar o volume calculado. Assim, é necessária a definição de atributos privados que armazenem o valor de cada uma das dimensões do paralelepípedo e outro para armazenar o volume calculado.
5. Escreva um programa para calcular a distância de dois pontos no espaço. O programa deve oferecer a classe `Distancia` e a classe `Ponto`. A primeira classe, a classe `Distancia`, possui como atributos privados dois objetos da classe `Ponto` e um `double` para armazenar a distância entre os pontos. Ainda, a classe `Distancia` possui métodos `set` e `get` para atribuir e recuperar as coordenadas dos pontos, um método `get` para recuperar a distância entre os pontos e um método `set` para calcular a distância, que só precisa ser invocada de dentro da

própria classe `Distancia`. Por fim, a classe `Distancia` ainda oferece um construtor que inicializa o atributo distância com zero. A classe `Ponto` possui métodos do tipo `set` e `get` para cada uma das coordenadas. Além disso, a classe `Ponto` ainda oferece um construtor que inicializa o valor de todas as dimensões (`x`, `y`, `z`) com 0, que é definido na origem do espaço.

## == Respostas ==

### 1.

```

/*****
/***** Programa Principal *****/

#include <iostream>
#include "fibonacci-sc.h"

using namespace std;

int main () {
    int idx;

    cout << "Entre com o índice da série de Fibonacci: ";
    cin >> idx;

    cout << "\n\nO número eh: " << computeFibonacci (idx) << endl;

    return 0;
}

/*****
/***** Arquivo fibonacci-sc.h *****/

int computeFibonacci (int);

/*****
/***** Arquivo fibonacc-sc.cpp *****/

#include "fibonacci-sc.h"

int computeFibonacci (int i) {
    if (i == 1)
        return 1;
    else if (i == 2)
        return 1;
    else
        return computeFibonacci (i - 1) + computeFibonacci (i - 2);
}

/*****

```

### 2.

```

/*****
/***** Programa Principal *****/

#include "fibonacci-cc.h"

using namespace std;

int main () {
    Fibonacci fib;
    int idx;

    cout << "Entre com o índice da série de Fibonacci: ";
    cin >> idx;

    fib.computeFibonacci (idx);
}

```

```

        cout << "\n\nO número eh: " << fib.getResult () << endl;

    return 0;
}

/*****
/***** Arquivo fibonacci-cc.h *****/

#include <iostream>

class Fibonacci {
public:
    void computeFibonacci (int);
    int getResult ();
private:
    int result;

    int setResult (int);
};

/*****
/***** Arquivo fibonacc-cc.cpp *****/

#include "fibonacci-cc.h"

void Fibonacci::computeFibonacci (int i) {
    result = setResult (i);
}

int Fibonacci::getResult () {
    return result;
}

int Fibonacci::setResult (int i) {
    if (i == 0)
        return 1;
    else if (i == 1)
        return 1;
    else
        return setResult (i - 1) + setResult (i - 2);
}

/*****/

```

### 3.

```

/*****
/***** Programa Principal *****/

#include <iostream>
#include <string>
#include "agenda.h"
using namespace std;

int main () {
    Agenda agenda;
    agenda.setNames ();
    agenda.getNames ();
    return 0;
}

/*****
/***** Arquivo agenda.h *****/

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

class Agenda {
public:
    void setNames ();
    void getNames ();
};

```

```

private:
    string names [3];
    string checkName (string);
};

/*****
/***** Arquivo agenda.cpp *****/

#include "agenda.h"

void Agenda::setNames () {
    string name;

    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        cout << "Entre com o novo nome: " << endl;
        getline (cin, name);
        names [i] = checkName (name);
    }
}

void Agenda::getNames () {
    for (int i = 0; i < 3; i++)
        cout << names [i] << endl;
}

string Agenda::checkName (string name) {
    if (name.length () > 10) {
        name = name.substr (0, 10);
        cout << "Nome truncado para: " << name << endl;
    }
    return name;
}

/*****/

```

#### 4.

```

/*****/
/*****/ Programa Principal *****/

#include <iostream>
#include "paralelepipedo.h"

using namespace std;

int main () {
    Paralelepipedo p (1, 1, 1);
    cout << p.getVolume () << endl;
    p.setVolume (1, 2, 3);
    cout << p.getVolume () << endl;

    return 0;
}

/*****/
/*****/ Arquivo paralelepipedo.h *****/

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

class Paralelepipedo {
public:
    Paralelepipedo (double, double, double);
    void setVolume (double, double, double);
    double getVolume ();

private:
    double altura, largura, comprimento;
    double volume;
};

/*****/
/*****/ Arquivo paralelepipedo.cpp *****/

```

```

#include <iostream>
#include <string>
#include "paralelepipedo.h"

using namespace std;

Paralelepipedo::Paralelepipedo (double a, double l, double c) {
    setVolume (a, l, c);
}

void Paralelepipedo::setVolume (double a, double l, double c) {
    altura = a;
    largura = l;
    comprimento = c;

    volume = altura*largura*comprimento;
}

double Paralelepipedo::getVolume () {
    return volume;
}

/*****

```

## 5.

```

/*****
/***** Programa Principal *****/

#include <iostream>
#include "distancia.h"

using namespace std;

int main () {
    Distancia distancia;
    double coordA [] = {1, 0, 0};
    double coordB [] = {3, 0, 0};

    distancia.printPontos ();

    distancia.setPontos (coordA, coordB, 3);

    distancia.printPontos ();

    cout << endl;
    cout << "Distancia entre os pontos = " << distancia.getDistancia () << endl;

    return 0;
}

/*****
/***** Arquivo ponto.h *****/

#include <iostream>

using namespace std;

class Ponto {
public:
    Ponto ();

    void setX (double);
    void setY (double);
    void setZ (double);

    double getX ();
    double getY ();
    double getZ ();

private:
    double coord_x, coord_y, coord_z;

```

```

};

/*****
/***** Arquivo ponto.cpp *****/

#include "ponto.h"

Ponto::Ponto () {
    setX (0); setY (0); setZ (0);
}

void Ponto::setX (double x) {coord_x = x;}
void Ponto::setY (double y) {coord_y = y;}
void Ponto::setZ (double z) {coord_z = z;}

double Ponto::getX () {return coord_x;}
double Ponto::getY () {return coord_y;}
double Ponto::getZ () {return coord_z;}

/*****
/***** Arquivo distancia.h *****/

#include <iostream>
#include <cmath>

using namespace std;

class Distancia {
public:
    Distancia ();

    void setPontos (double [], double [], int);
    void printPontos ();
    double getDistancia ();

private:
    Ponto pontoA, pontoB;
    double distancia;

    void setDistancia ();
};

/*****
/***** Arquivo distancia.cpp *****/

#include "distancia.h"

Distancia::Distancia () {distancia = 0;}

void Distancia::setPontos (double coordA [], double coordB [], int nbDimensions) {
    if (nbDimensions == 3) {
        pontoA.setX (coordA [0]); pontoA.setY (coordA [1]); pontoA.setZ (coordA [2]);
        pontoB.setX (coordB [0]); pontoB.setY (coordB [1]); pontoB.setZ (coordB [2]);
    }
}

void Distancia::printPontos () {
    cout << "Ponto A ("
        << pontoA.getX () << ","
        << pontoA.getY () << ","
        << pontoA.getZ ()
        << ")" << endl;
    cout << "Ponto B ("
        << pontoB.getX () << ","
        << pontoB.getY () << ","
        << pontoB.getZ ()
        << ")" << endl;
}

double Distancia::getDistancia () {
    setDistancia ();
    return distancia;
}

void Distancia::setDistancia () {
    distancia = sqrt (pow (pontoA.getX ()-pontoB.getX (), 2) +
        pow (pontoA.getY ()-pontoB.getY (), 2) +

```

```
        pow (pontoA.getZ ()-pontoB.getZ (), 2));  
    }  
/*****/
```