

Linguagens de Programação

Prof. Miguel Elias Mitre Campista

`http://www.gta.ufrj.br/~miguel`

Roteiro do Curso Resumido

- Conceitos básicos de programação
 - Algoritmos e estruturas de dados
 - Ferramentas de programação
- Programação em linguagens de alto nível
 - Programação orientada a objetos
 - **Conceitos básicos de programação em C++**
 - Outras linguagens de programação

Bibliografia

- Deitel, "*C++ How to Program*", 5th edition, Editora Prentice Hall, 2005
- Slides de aula em:

<http://www.gta.ufrj.br/~miguel/lingprog.html>

- Outras referências que serão apresentadas em momento oportuno

Avaliações PLANEJADAS

- Duas ou três provas (P1, P2 e P3?)
- Prova Final
 - Não recomendada - Matéria **TODA**
- Trabalhos de programação
 - Trabalhos a serem entregues no laboratório
 - Trabalho final a ser entregue e apresentado em aula

Avaliações PLANEJADAS

- **Média Final** = $(P1 + P2 + P3 + \text{Média dos trabalhos})/4$
 - Média dos trabalhos é ponderada de acordo com o nível de dificuldade de cada um
 - Mais difíceis valem mais!
- **Média Final $\geq 7,0 \rightarrow$ Aprovado**
- **$3,0 \leq$ Média Final $< 7,0 \rightarrow$ Prova Final**
- **Média Final $< 3,0 \rightarrow$ Reprovado**



Cópias de qualquer tipo de fonte, em qualquer ocasião e em qualquer quantidade não serão toleradas!